NES-J9-FRA

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

INSTRUCTION MANUAL

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System™.

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

TM & © 1992 UNIVERSAL CITY STUDIOS, INC. & AMBLIN ENTERTAINMENT, INC.

Precautions

1) Always turn the power off before inserting or removing the Game Pak from your Nintendo Entertainment System.

2) This is a high-precision game. It should not be stored in very hot or cold places. Never hit it, drop it, or take it apart.

3) Avoid touching the connectors, and do not get them wet or dirty. Doing so may damage the game.

4) Do not clean with benzene, paint thinner, alcohol or other such solvents.

CONTENTS

They're back.....2
Controls.....4
Screen Display.....5
Options.....6
How to Play.....7
Objects To Pick Up.....14
Obstacles.....16
Game Levels.....17
Hints and Tips.....22
Dinosaurs.....24

THEY'RE BACK.

Extinct for eons, the most awesome creatures ever to walk the earth have been brought back to life by astounding biotech advances. These breathtaking behemoths have been unleashed to roam the most incredible animal preserve of all time...man and dinosaurs together...JURASSIC PARK.

Now, you've been cast in a starring role in this sensational saga. As Dr. Alan Grant, world-renowned paleontologist, your adventure begins on a mysterious fog-shrouded island off Central America, where an untamed, primitive world has been created. Controlled by a vast supercomputer complex, the most privileged visitors are invited to experience its terrifying wonders in complete safety..... until something goes terribly wrong.

A computer malfunction has caused the release of hundreds of fearsome prehistoric predators. Vicious raptors, spitters and tyrannosaurs are threatening

to overrun even the fortified visitor's compound.... and two children, Tim and Lex, are lost in the island's jungle wilderness. To find and rescue them, you'll have to face some of history's most powerful and deadly carnivores.

The perilous primeval world of JURASSIC PARK awaits!

CONTROLS

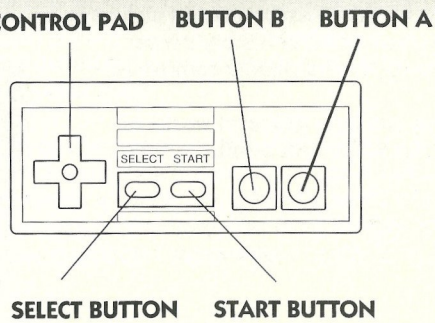
Control Pad: Moves you up, down, left, right and diagonally.

Start Button: Starts and pauses the game.

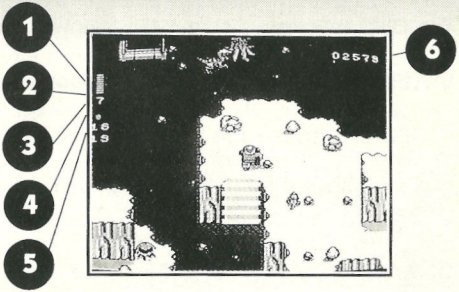
Select Button: Changes the type of Dart Gun Magazine used (you cannot select another type if it has no bullets).

A Button: Fires your weapon (doesn't work on some levels).

B Button: Causes you to jump (doesn't work on some levels).



SCREEN DISPLAY



1 POWER BAR: Shows how much power you have.
2 LIVES: The number of lives remaining.
3 TYPE OF BULLETS: The colour of the ball icon tells you which ammo you're using (see GUN MAGAZINES, page 14).
4 NUMBER OF BULLETS: How many bullets you have.
5 EGGS/BOMB COUNTDOWN: The number of eggs still to be collected in current level -OR- the countdown to a bomb explosion.
6 SCORE

OPTIONS

The Option Screen displays the following options:

START: Starts the game with the options that are displayed.

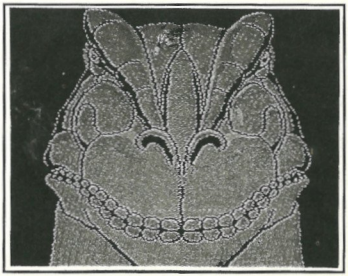
HI SCORE: Displays the Hi Score screen.

SOUND OPTIONS: Chooses between Music Only, Sound Effects Only, Sound Off, and Sound On.

ONE OR TWO PLAYERS: Chooses the number of players.

HOW TO PLAY

As a world-renowned paleontologist, you were invited to a special preview of Jurassic Park. But your dream of a lifetime became a nightmare when a system failure released the dinosaurs from their carefully constructed pens. Now they have overrun the island, and only three human survivors are left: yourself and two children, nine-year-old Tim Murphy and his twelve-year-old sister Alexis.



Your task, Dr. Grant, is to rescue Tim and Lex and escape from the island, using any means necessary to avoid being eaten.

You will encounter many hazards along the way. These include:

A stampeding herd of Triceratops.

Groups of small, yet deadly, Compsognathus.

Your chief adversary, the vicious Velociraptor.

The poison-spitting Dilophosaurus.

The dolphin-like Ichthyosaur.

Stegosaurus, Euoplocephalus, and Dimetrodon.

The gigantic Brachiosaurus.

The unspeakably ferocious Tyrannosaurus Rex.

TWO-PLAYER GAME

In the two-player game, both players work together toward the goal of escaping the island. When one player loses a life, control passes to the other player.

LIVES

You begin the game with 3 lives. After losing those, you can continue the game 4 times, each time with 3 lives.

CONTINUE SCREEN

When you've lost all your lives, the Continue Screen is displayed with a countdown. If you press any button before the countdown is up, you will start over on the most recent level. Otherwise, the game ends.

If you have used up all your continues, the Continue Screen will appear with a zero countdown and the game will end.

DNA MESSAGE SCREEN

This displays the plot so far. Press Button A to exit, or Button B to repeat the message.

HIGH SCORE ENTRY

If your score is good enough, you can enter it on the Hi Score Table. You will be asked for your ID. Point at the letter you want and press Button A to enter it. Press Start when you're finished; the Hi Score Table will then be displayed.

HIDDEN BONUSES

All over the island, you will find bonuses hidden in the trees and undergrowth.

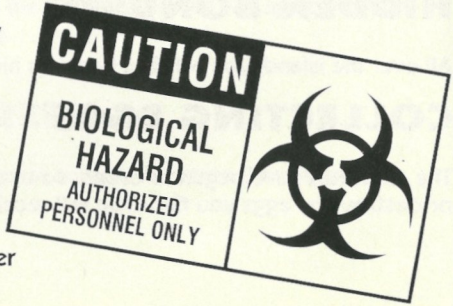
COLLECTING EGGS

The dinosaurs have begun to breed, so to complete each level, you must collect or destroy any eggs you find. You will receive points by collecting them.

ENTERING BUILDINGS

After you have collected all the eggs, you will receive a pass card. These allow you to enter the various buildings you will encounter as you make your way around the island.

If you have the correct pass card for a certain building, you will automatically enter or leave the building when you walk up to a door.

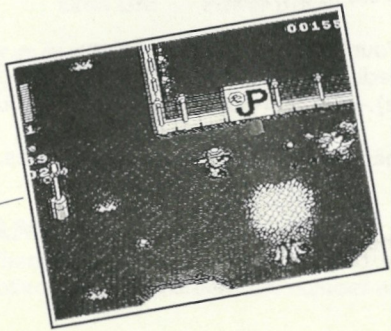


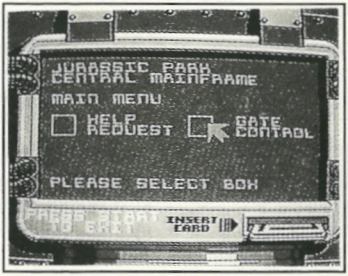
COMPUTER ACCESS

You can also use your pass cards to access the main computer on computer

consoles or motion detectors scattered around the island. This allows you to open gates or turn off any hazard which may threaten you. It can also provide you with hints and tips on how to proceed. You will automatically access the computer terminal by walking up to it.

Motion Detector





OBJECTS TO PICK UP

DART GUN MAGAZINES

When you pick up a Dart Gun Magazine, that weapon automatically becomes active. There are four types:

Multi-Shot (Yellow) - Your basic low-power weapon.
Explosive Multi-Shot (Green) - Medium-power; one shot is usually enough.
Armour-Piercing Multi-Shot (Blue) - This high-power ammo goes through almost anything!
3-Ball Bolas (Red) - Each ball is medium power; useful in small spaces.

TIME BOMBS

Use these to blow up the Raptor nests.

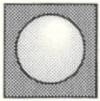
MYSTERY BOXES

These can be good or bad - you just need to learn which is which! They include:

Power Up	**Extra Continue**
Lose a Life	**Invulnerability**
Extra Life	**Power Down**

EGGS

See page 11.



AMMO BALLS

When some dinosaurs are destroyed, a bouncing Ammo Ball appears. Collect these to increase the number of basic weapon bullets.

OBSTACLES

There are too many to list them all, but they include:

Rocks - These block your movement.

Trees/Bushes - Raptors and other carnivores can hide behind these and jump out at you.

Volcanic Craters - These spew out rocks which you must avoid.

Electrified Grates - Found on the roofs of buildings and on the ground. Touch them and you're fried!

Nodes - Sparks are between them.

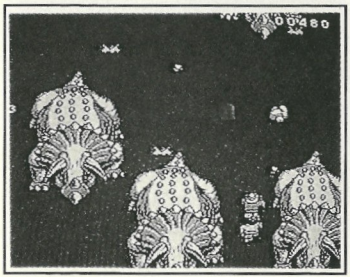
River - Use the inflatable raft.

Fences - Use them to corral the carnivores.

GAME LEVELS

LEVEL 1: TRICERATOPS STAMPEDE

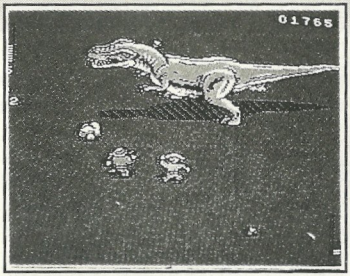
Tim is somewhere beyond the Jurassic Park gates, right in the path of a stampede of huge Triceratops! You must first open the gates using the central computer; then, after reaching Tim, guide him through the stampede.



Touch Tim and he will follow you. If a Triceratops runs over either you or Tim, power will be lost.

Note: you cannot fire on the stampede.

LEVEL 2: T-REX CONFRONTATION



Lex has been cornered by the Tyrannosaurus! To reach her, you must go through the deadly Raptor Pen and travel up the river on an inflatable raft.

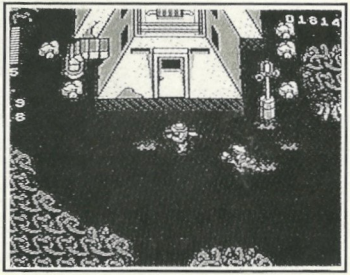
Inflatable Raft Controls: Press the A Button for an oar stroke. Press the Control Pad left and right to turn the raft.

Once you reach Lex, you must protect her by guiding her to a safe location while firing on the T-Rex. (The dinosaur's power is shown by a meter at the bottom right of the screen.) If either of you get stepped on, power will be lost. If the T-Rex gets one of you, a life will be lost. If you run out of ammunition, a gun magazine will appear for you to pick up.

LEVEL 3: RESTORE COMPUTER POWER

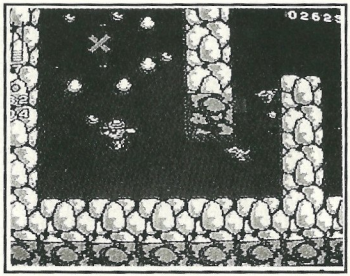
The power to the main computer is out. You must restore the power, then boot-up the main computer consoles in the correct order.

Beware the Stegosaurus and Dimetrodon - especially the Stegosaurus, he's armoured and dangerous!



LEVEL 4: THE RAPTOR NESTS

The Raptors have begun to breed in the volcanic caves. You must find some explosives and destroy their nests. The explosives have a time fuse, so be sure you're not in the nest when it explodes!
Look out for the rocks which are thrown from the volcanic vents.



LEVEL 5: RADIO THE MAINLAND

The radio in the control room has been destroyed by the raptors. Your only chance to get help from the mainland is to use the radio on board the ship in the harbour. To accomplish this, you'll have to get past more stampedes, the dock, and the hazardous Engine Rooms.

LEVEL 6: ESCAPE THE ISLAND

The helicopter is on its way. Now all you have to do is get to the helipad to be picked up and flown to safety. So near and yet so far! Will you make it?
(Hint: Give up now!)

HINTS AND TIPS

- When battling the T-Rex, learn its movements and move Lex accordingly.
- When guiding Tim through the stampede, keep high on the screen at some points so you can run across and down with the Triceratops.
- In the Raptor nests, X marks the spot.
- You can only drop the time bomb in the Raptor's Nest when you have collected all the eggs.
- The Raptors slow down when cornering.
- Raptors cannot get through doors.

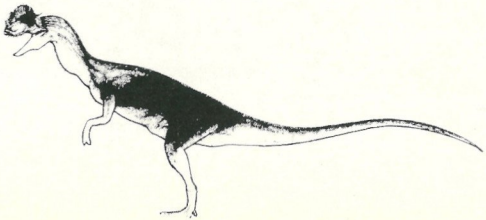
- When chased by the dinosaurs, use the rocks, trees, etc. to slow them down.
- The T-Rex can only be hit on the head when attacking.
- Collect all the eggs on the raft section for 2 bonus lives.
- Learn the timing of the arcing sparks.
- There is a cheat mode.....if you can find it.

RESTRICTED ACCESS!

DINOSAURS

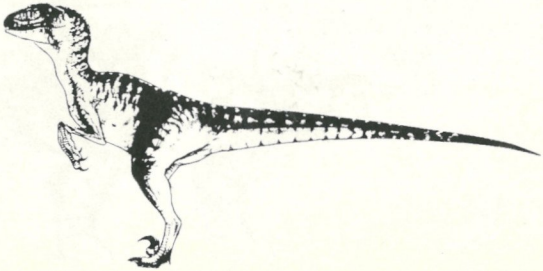
DILOPHOSAUR

Nicknamed the "Spitter", this four-foot-high kangaroo-like animal seems playful and friendly. They're spotted like an owl, but be careful when they begin to hoot. That means they're aroused and a brilliantly coloured crest will fan out above their head. It's your last warning before they spit out a lethal spray of venom...a deadly toxin that can blind and paralyse victims from as far as twenty feet away.



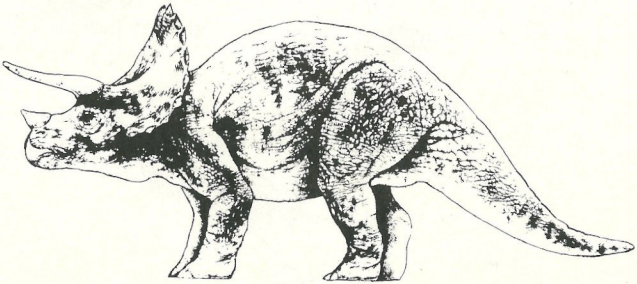
VELOCIRAPTOR

The 'Raptor' is pound for pound the most vicious dinosaur that ever lived. As intelligent as chimpanzees, they hunt in packs and often attack just for the sport of it. They run at speeds of up to 60 miles per hour, and with a six-inch retractable, razor-sharp claw at the end of each limb, can fell a man in one swipe.



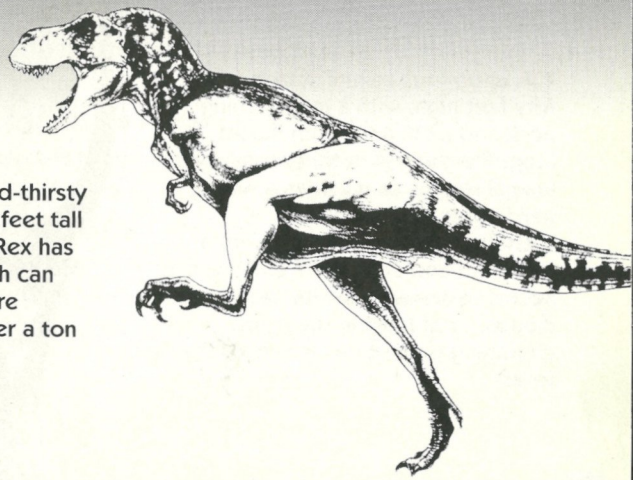
TRICERATOPS

Nearly the size of an elephant, the Triceratops is built low to the ground with huge stumpy legs and a massive head with three horns, the longest protruding from the middle of its face. Despite a fearsome appearance, they're really quite docile.



TYRAN-NOSAURUS REX

"T-Rex", the most famous predator in the history of the world, is the classic blood-thirsty carnivore. Standing eighteen feet tall with a head five feet long, T-Rex has huge and powerful jaws which can swallow a man whole. They are literally capable of eating over a ton of food in one sitting.



BRACHIOSAUR

This enormous animal stands over fifty feet high, with a long arching neck and a tail about ten Buicks long. Weighing in at thirty tons, one animal weighs as much as a whole herd of modern elephants. A friendly unassuming animal with a tiny head and an equally tiny brain, it seems to always have its head in the clouds, or at least in the trees, chomping on luscious leaves of the rain forest.

WARNING

DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

PRECAUTIONS

1) Assurez-vous que votre console Nintendo Entertainment System est toujours hors tension avant d'insérer ou de retirer votre cartouche de jeu.

2) Ceci est un jeu de haute précision. Il doit ne pas être rangé dans des endroits soumis à des températures extrêmes. Evitez de le cogner, ou de le laisser tomber. Ne le démontez pas.

3) Evitez de toucher aux connecteurs. Ne les exposez pas à l'humidité et ne les salissez pas. Cela pourrait endommager le jeu.

4) Ne le nettoyez pas avec du benzène, des solvants à peinture, de l'alcool ou d'autres produits similaires.

TABLE DES MATIERES

Ils sont de retour!.....32
Les commandes.....34
Affichage écran.....35
Options.....36
Le jeu.....37
Objets a récupérer.....44
Obstacles.....46
Niveaux de jeu.....47
Trucs et astuces.....52
Dinosaures.....54

ILS SONT DE RETOUR!

Disparus depuis des siècles, les créatures les plus terribles ayant jamais marché sur cette planète ont été ramenées à la vie grâce aux biotechniques les plus élaborées. Ces monstres terrifiants ont été relâchés et remis en liberté dans la plus incroyable des réserves jamais créées: hommes et animaux ensemble... dans JURASSIC PARK.

Vous êtes maintenant la vedette de cette saga exceptionnelle. Dans le rôle du docteur Alan Grant, paléontologue de renommée mondiale, votre aventure commence sur une île mystérieuse noyée dans le brouillard, au large des côtes d'Amérique centrale. C'est là qu'à été créé un monde sauvage et primitif. Sous le contrôle d'un vaste complexe de super-ordinateurs, les visiteurs les plus privilégiés sont invités à observer ses terrifiantes merveilles en toute sécurité... jusqu'à ce que quelque chose tourne mal.

Une erreur d'ordinateur a eu pour effet de relâcher des centaines de terribles

prédateurs préhistoriques. D'atroces vélociraptors, des cracheurs monstrueux, d'épouvantables tyrannosaures menacent de tout envahir, même la forteresse des visiteurs... et deux enfants, Tim et Lex, sont perdus dans la jungle sauvage de l'île. Pour les retrouver et leur porter secours, il vous faudra faire face aux plus dangereux et aux plus féroces des carnivores que l'histoire ait jamais connus.

Le périlleux monde primitif de JURASSIC PARK vous attend!

LES COMMANDES

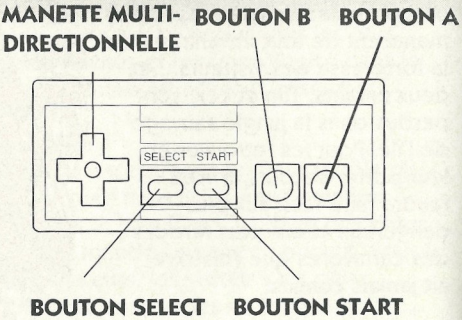
Manette multi-directionnelle: Vous permet d'aller vers le haut, le bas, la droite et la gauche et en diagonale.

Bouton "Start": Pour lancer le jeu et passer en mode pause.

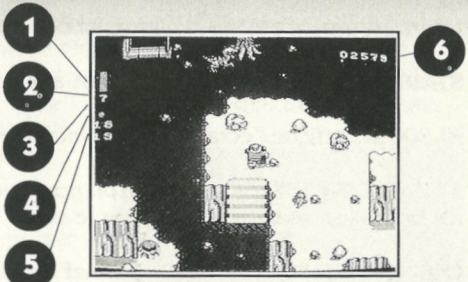
Bouton "Select": Change le type de cartouche de fléchettes utilisé (il est impossible de choisir un autre type si celui-ci n'a pas de balles)

Bouton A: Vous permet de tirer (ne fonctionne pas sur tous les niveaux).

Bouton B: Vous permet de sauter (ne fonctionne pas sur tous les niveaux).



L'AFFICHAGE ECRAN



1 BARRE DE PUISSANCE: Indique votre force.

2 VIES ("LIVES"): Indique le nombre de vies qu'il vous reste.

3 TYPE DE BALLES ("TYPE OF BULLETS"): la couleur de l'icône vous indique quel type de munition vous utilisez (voir CARTOUCHES DE MUNITIONS, page 44).

4 NOMBRE DE BALLES ("NUMBER OF BULLETS"): Indique le nombre de balles qu'il vous reste.

5 COMPTE A REBOURS OEUFS/BOMBES ("EGGS/BOMB COUNTDOWN"): Le nombre d'oeufs qu'il vous reste à récupérer dans le niveau en cours OU - le compte à rebours avant l'explosion d'une bombe.

6 SCORE

OPTIONS

L'écran d'option affiche les informations suivantes:

START: Lance le jeu avec les options affichées.

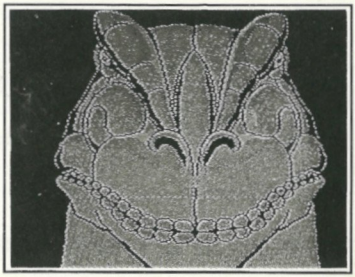
HI SCORE: Affiche l'écran de score maximum.

SOUND OPTIONS: Options de son pour avoir seulement la musique, seulement les bruitages, éteindre ou allumer le son.

ONE OR TWO PLAYERS: Vous permet de jouer tout seul ou à deux.

LE JEU

En tant que paléontologue renommé, vous êtes invité à visiter Jurassic Park en avant-première. Mais le rêve de toute votre existence tourne au cauchemard lorsqu'une panne d'ordinateur libère les dinosaures de leurs enclos de sécurité. Maintenant qu'ils se sont répandus sur toute l'île, il ne reste que trois survivants humains: vous-même et deux enfants, l'un de neuf ans, Tim Murphy, et sa soeur de douze ans, Alexis.



Votre tâche, docteur Grant, consiste à porter secours à Tim et à Lex et à vous échapper de l'île par tous les moyens possibles avant de vous faire dévorer.

Vous rencontrerez de nombreux dangers en chemin, qui comprennent:

Une horde galopante de tricératops.

Des groupes de compsognathus, petits mais mortels.

Votre principal ennemi, le vicieux Vélociraptor.

Le dilophosaure, cracheur de poison.

L'ichthyosaure, semblable à un dauphin.

Des stégosaures, euoplocephalus et dimétrodons.

Le gigantesque brachiosaure.

Le tyrannosaure, incroyablement féroce.

POUR JOUER À DEUX

Lors du jeu à deux, les joueurs coopèrent pour s'échapper de l'île. Si un joueur pert une vie, l'autre joueur prend les commandes.

LES VIES

Vous avez 3 vies au début du jeu. Après les avoir perdues, vous pourrez recommencer le jeu 4 fois, chaque fois avec 3 vies.

ECRAN DE CONTINUATION DU JEU

Une fois que vous avez perdu toutes vos vies, l'écran de continuation du jeu apparaît, accompagné d'un compte à rebours. Appuyez sur n'importe quel bouton avant la fin du compte à rebours pour recommencer le dernier niveau que vous avez joué. Sinon, le jeu prend fin.

Si vous avez utilisé tous vos écrans de continuation, le compte à rebours commencera sur zéro et le jeu prendra fin.

L'ÉCRAN DE MESSAGE ADN

Affiche le scénario jusqu'à présent. Appuyez sur le bouton A pour en sortir ou sur le bouton B pour faire répéter le message.

SAISIE DES MEILLEURS SCORES

Si votre score est assez élevé, vous pourrez le faire apparaître au tableau des meilleurs scores. On vous demandera de vous identifier. Pointez sur la lettre choisie et appuyez sur le bouton A pour la saisir. Appuyez sur START lorsque vous aurez terminé; le tableau des meilleurs scores s'affichera.

BONUS CACHÉS

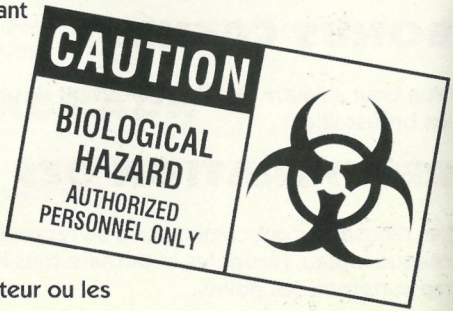
D'un bout à l'autre de l'île se trouvent des bonus cachés dans les arbres et dans les broussailles.

RÉCUPÉRATION DES OEUFS

Les dinosaures ont commencé à se reproduire, il vous faut donc, pour terminer chaque niveau, récupérer et détruire tous les oeufs que vous trouverez. Ils vous rapporteront des points.

POUR PÉNÉTRER DANS LES BATIMENTS

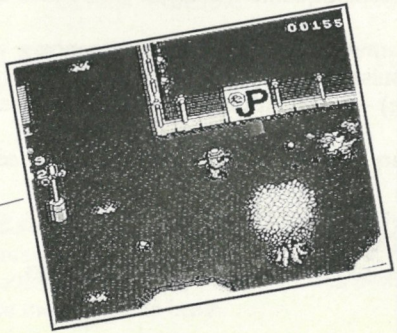
Après avoir récupéré tous les oeufs, vous recevrez une carte passe-partout. Elle vous permettra de pénétrer dans les différents bâtiments que vous rencontrerez lors de votre progression sur l'île.
Si vous possédez la carte correspondant à un bâtiment, il vous suffira de vous diriger vers la porte pour pénétrer automatiquement dans ce bâtiment.



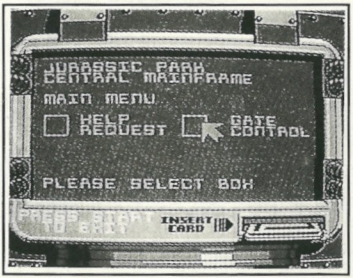
ACCES AUX ORDINATEURS

Vous pouvez également utiliser votre carte pour avoir accès à l'ordinateur principal depuis les consoles d'ordinateur ou les

détecteurs de mouvement disséminés sur l'île. Ceci vous permettra d'ouvrir des portails ou de désactiver des dangers qui pourraient vous menacer. Vous pourrez également obtenir des trucs et astuces pour vous aider dans votre progression. Dirigez-vous simplement vers le terminal d'ordinateur pour y avoir accès.



(Détecteur de mouvement)



OBJETS A RECUPERER

CARTOUCHES DE FLECHETTES

Lorsque vous récupérez une cartouche de fléchettes, l'arme à laquelle elle correspond est automatiquement activée. Il en existe quatre types:

Multi-coups (jaune) - arme de base de faible puissance.

Multi-coups explosive (verte) - puissance moyenne; un coup suffit d'habitude.

Multi-coups anti-blindage (bleue) - ces munitions extra puissantes traversent pratiquement tout!

Bolas à trois balles (rouge) - Chaque balle possède une puissance moyenne; utile dans les espaces restreints.

BOMBES À RETARDEMENT

Utilisez-les pour faire exploser les nids des vélociraptors.

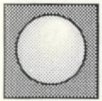
BOITES MYSTÉRIEUSES

Elles peuvent être bonnes comme mauvaises - il vous faudra apprendre à les reconnaître! Elles peuvent vous faire:

Gagner de la puissance	Perdre une vie
Gagner une vie	Gagner un écran de continuation
Devenir invincible	Perdre de la puissance

LES OEUFS

Voir page 41.



BALLES DE MUNITIONS

Lorsque certains dinosaures sont détruits, une balle de munition sauteuse apparaît. Récupérez ces balles pour augmenter votre nombre de munitions de base.

OBSTACLES

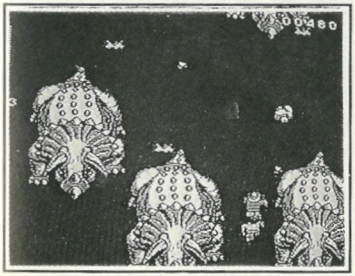
Ils sont trop nombreux pour en donner la liste, citons cependant:

Les rochers - ils bloquent vos mouvements.
Les arbres/buissons - les vélociraptors et autres carnivores peuvent s'y cacher et vous tomber dessus par surprise.
Les cratères volcaniques - ils crachent des rochers qu'il vous faudra éviter.
Les grilles électrifiées - Placées sur les toits des bâtiments et à même le sol. Touchez-les et vous êtes grillé(e)!
Les arcs électriques - Produisent des étincelles.
La rivière - Utilisez le radeau gonflable.
Les clôtures - Servez-vous en pour enfermer les bestioles.

NIVEAUX DE JEU

NIVEAU 1: LA CAVALCADE DES TRICÉRATOPS

Tim se trouve quelque part, au-delà des portes de Jurassic Park, en plein sur le chemin d'une horde de tricératops gigantesques! Vous devez d'abord ouvrir le portail à l'aide de l'ordinateur central; ensuite, après avoir trouvé Tim, l'aider à échapper au troupeau.

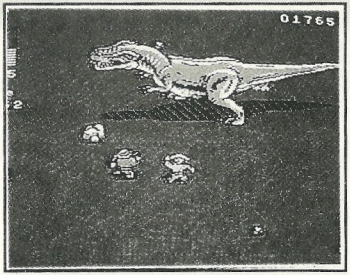


Touchez Tim et il vous suivra. Si Tim, ou vous-même, vous faites piétiner par un tricératops, vous perdrez de la puissance.

Note: vous ne pouvez pas tirer sur la horde.

NIVEAU 2: CONFRONTATION AVEC LE TYRANNOSAURE!

Lex s'est faite coincer par le tyrannosaure! Pour l'atteindre, il vous faudra traverser le terrible enclos des vélociraptors et remonter la rivière sur un radeau gonflable.



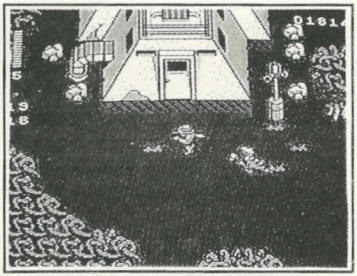
Pour contrôler le radeau gonflable: appuyez sur le bouton A pour donner un coup de pagaie. Poussez la manette vers la gauche ou la droite pour faire tourner le radeau.

Une fois que vous aurez atteint Lex, vous devrez la protéger en l'amenant en lieu sûr tout en tirant sur le tyrannosaure. (La puissance du dinosaure est indiquée par un compteur au coin inférieur droit de l'écran). Si le monstre marche sur l'un de vous, vous perdrez de la puissance. S'il attrape l'un de vous, vous perdrez une vie. Si vous êtes à court de munitions, une cartouche apparaîtra, que vous devrez ramasser.

NIVEAU 3: REBRANCHER LES ORDINATEURS

L'ordinateur central est débranché. Vous devez rebrancher l'alimentation et réactiver les consoles de l'ordinateur principal dans le bon ordre.

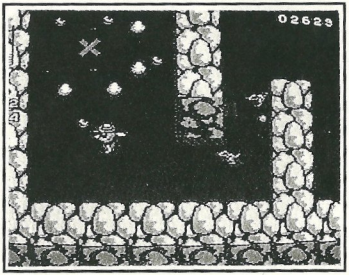
Méfiez-vous du stégosaure et du dimétrodon - du stégosaure en particulier: il est blindé et dangereux!



NIVEAU 4: LE NID DES VÉLOCIRAPTORS

Les vélociraptors ont commencé à se reproduire dans les cavernes volcaniques. Vous devez trouver des explosifs et faire exploser leurs nids. Les explosifs ont une amorce à retardement, alors quittez le nid avant l'explosion!

Méfiez-vous des rochers crachés par les cheminées volcaniques.



NIVEAU 5: APPELEZ LE CONTINENT PAR RADIO

Les vélociraptors ont détruit la radio de la salle de contrôle. Votre seule chance de contacter l'extérieur: utiliser la radio à bord du bateau qui se trouve au port. Pour y parvenir, il vous faudra encore passer des hordes en furie, les docks, et la salle des machines, fertile en dangers.

NIVEAU 6: EVADEZ-VOUS DE L'ILE.

L'hélicoptère arrive. Tout ce qui vous reste à faire maintenant: vous rendre jusqu'à la piste d'atterrissage, monter à bord et vous envoler en toute sécurité. Si proche et pourtant si loin! Y parviendrez-vous? (conseil: abandonnez dès maintenant!)

TRUCS ET ASTUCES

- Lorsque vous vous battez contre le tyrannosaure, apprenez ses mouvements et déplacez Lex en conséquence.
- Lorsque vous essayez de sortir Tim de la cavalcade, restez vers le haut de l'écran de façon à pouvoir courir de gauche à droite et de bas en haut avec les tricératops.
- Dans le nid des vélociraptors, l'emplacement est marqué d'une croix.
- Vous ne pourrez placer la bombe à retardement dans le nid que lorsque vous aurez récupéré tous les oeufs.
- Les vélociraptors ralentissent dans les tournants.

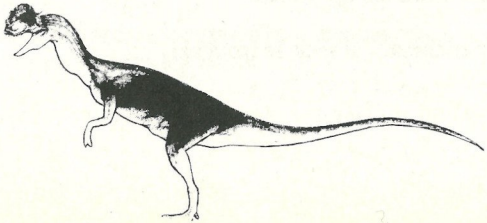
- Les vélociraptors ne peuvent pas passer les portes.
- Lorsque vous êtes poursuivi par les dinosaures, utilisez les rochers, les arbres, etc. pour les faire ralentir.
- On ne peut toucher la tête du tyrannosaure que lorsqu'il attaque.
- Récupérez tous les oeufs de la section radeau pour 2 vies supplémentaires.
- Etudiez le délai entre les étincelles.
- Il y a un mode tricheur... si vous le trouvez!

RESTRICTED ACCESS!

LES DINOSAURES

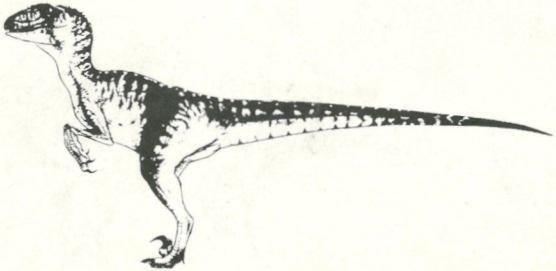
LE DILOPHOSAURE

Surnommé le "cracheur" et haut de 1,20m, cet animal qui ressemble à un kangourou, paraît sympathique et amical. Il est tacheté, comme une chouette, mais attention lorsqu'il commence à hululer. Cela signifie qu'il est excité et une crête de couleur vive se déploie sur sa tête. C'est là votre dernier avertissement avant qu'il ne crache un jet mortel de venin... une toxine mortelle qui peut aveugler et paralyser ses victimes à 6 mètres de distance.



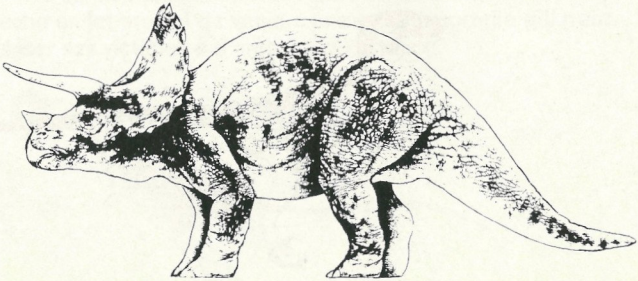
LE VELOCIRAPTOR

Les vélociraptors sont sans aucun doute les dinosaures les plus vicieux ayant jamais existé. Aussi intelligent que des chimpanzés, ils chassent en bandes et attaquent souvent juste pour le plaisir. Ils courent à des vitesses de près de 100 km/h, et, avec une griffe rétractile de 15 cm au bout de chaque patte, peuvent abattre un homme en un seul coup.



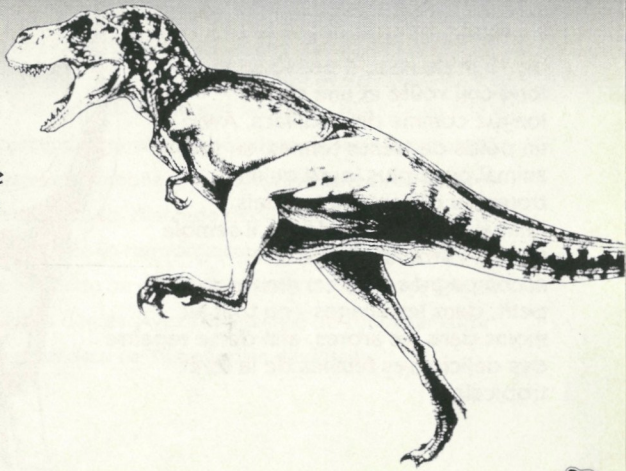
LES TRICERATOPS

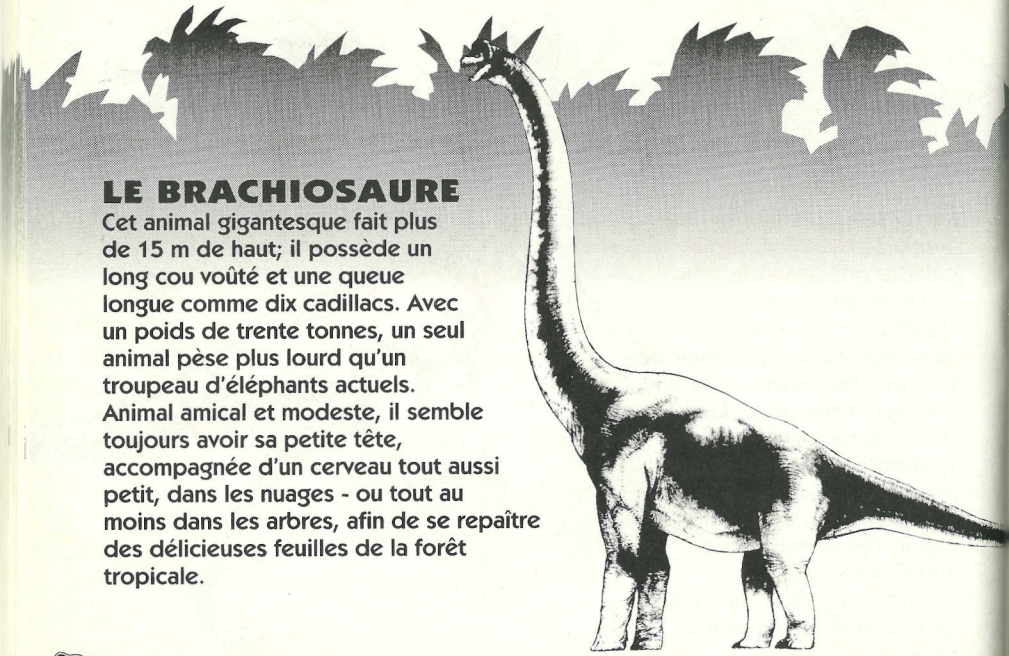
Presque aussi gros qu'un éléphant, le tricératops est bas sur pattes, et possède une tête énorme ornée de trois cornes, la plus longue d'entre elles placée en plein milieu de la figure. En dépit de son apparence hostile, il en, en fait, très docile.



LE TYRANNOSAURE

Tyrannosaurus Rex, le plus célèbre prédateur de l'histoire de la planète, représente le carnivore sanguinaire classique. Haut de plus de cinq mètres, avec une tête qui, à elle seule, fait plus de 1,5 m de long, le tyrannosaure possède de puissantes mâchoires capables d'avaler un homme entier. Ces animaux sont litéralement capable d'ingurgiter plus d'une tonne de nourriture en un seul repas.





LE BRACHIOSAURE

Cet animal gigantesque fait plus de 15 m de haut; il possède un long cou voûté et une queue longue comme dix cadillacs. Avec un poids de trente tonnes, un seul animal pèse plus lourd qu'un troupeau d'éléphants actuels. Animal amical et modeste, il semble toujours avoir sa petite tête, accompagnée d'un cerveau tout aussi petit, dans les nuages - ou tout au moins dans les arbres, afin de se repaître des délicieuses feuilles de la forêt tropicale.

ATTENTION

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System™ (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

Waarschuwing

1) Neem na 2 uur spelen altijd een pauze van 15 minuten voor het beste resultaat.

2) Deze spelcassette is uiterst gevoelig. Bewaar hem niet bij te hoge of te lage temperaturen. Haal hem vooral niet uit elkaar.

3) Kom niet aan de electrische contacten. Houdt hem uit de buurt van water, anders beschadig je het spel.

4) Maak hem niet schoon met benzine, thinner, alcohol of andere vluchtige schoonmaakrniddelen.

5) Bewaar de cassette altijd in zijn doosje.

INHOUD

Ze zijn er weer 62
Bedieningen 64
Het Scherm 65
Keuzemogelijkheden 66
Het Spel 67
Verzamelobjecten 74
Obstakels 76
Speelniveaus 77
Hints en Tips 82
Dinosaurussen 84

ZE ZIJN ER WEER.

Door een verbluffende biotechnische vooruitgang zijn de meest ontzagwekkende wezens die ooit op onze aarde hebben rondgelopen en die eonenlang uitgestorven waren weer tot leven gebracht. Deze adembenemende behemoths zijn losgelaten en dwalen rond in het meest ongelooflijke natuurpark van alle tijden...JURASSIC PARK.

Jij krijgt nu de hoofdrol in deze sensationele saga. Als Doctor Alan Grant, de wereldberoemde paleontoloog, begint jouw avontuur op een mysterieus, door mist omhuld eiland aan de kust van Centraal Amerika waar een ongetemde, primitieve wereld is gecreëerd. Bestuurd door een reusachtig supercomputer complex worden de meest bevooroordeelde gasten ontvangen om haar angstaanjagende wonderen in volledige veiligheid te ervaren.....totdt er iets helemaal fout gaat.

Door een storing in een computer zijn er honderden angstaanjagende prehistorische roofdieren losgelaten. Kwaadaardige raptors, spugers and tyrannosaurussen dreigen de versterkte gebouwen voor de bezoekers plat te lopen....en de twee kinderen Tim en Lex zijn in het oerwoud van het eiland de weg kwijt geraakt. Om hen te vinden en redden moet je een een aantal van de meest krachtige en dodelijke carnivoren het hoofd bieden.

Er staat je de levensgevaarlijke, prehistorische wereld van JURASSIC PARK te wachten!

BEDIENINGEN

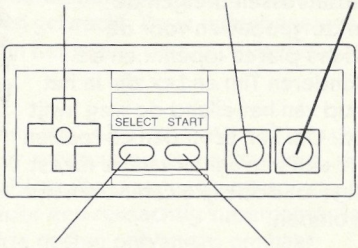
Control Pad: Je gaat naar boven, beneden, links, rechts en diagonaal.

Startknop: Start en pauzeert het spel.

Selectknop: Verwisselt het soort patroon dat je in je pijltjespistool gebruikt. (Als er geen kogels zijn, kun je geen ander type kiezen.)

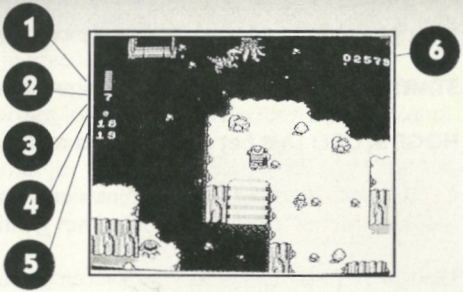
A-knop: Je schiet je wapen af. (Werkt niet op alle niveaus.)

B-knop: Je springt. (Werkt niet op alle niveaus.)



INFORMATIE OP HET SCHERM

1 KRACHTSTAAF: Geeft aan hoeveel kracht je hebt.
2 LEVENS: Het aantal resterende levens.
3 SOORT KOGELS: De kleur van het balletje geeft het soort munitie aan dat je gebruikt (zie MUNITIEPATRONEN op pagina 74).
4 AANTAL KOGELS: Hoeveel kogels je hebt.
5 AFTELLING VAN EIEREN/BOMMEN: Het aantal eieren dat je op het huidige niveau nog moet verzamelen -OF- de aftelling tot het ontploffen van een bom.
6 SCORE



KEUZEMOGELIJKHEDEN

Het optiescherm geeft de volgende opties aan:

START: Start het spel met de aangegeven opties.

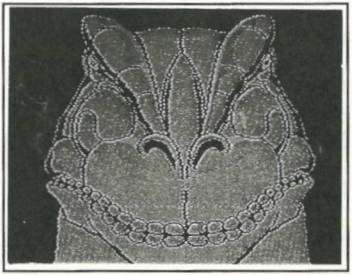
HOGE SCORE: Laat het schermbeeld met de hoogste scores zien.

GELUIDSMOGELIJKHEDEN: Je kunt kiezen uit 'uitsluitend muziek', 'uitsluitend geluidseffecten', 'zonder geluid', 'met geluid'.

EEN OF TWEE SPELERS: Je kunt kiezen tussen één of twee spelers.

HET SPEL

Als wereldberoemde paleontoloog ben je uitgenodigd voor een speciale voorvertoning van Jurassic Park. Maar je levenslange droom wordt een nachtmerrie wanneer de dinosaurussen door een storing in het systeem uit hun zorgvuldig gec_nstrueerde kooien worden losgelaten. Nu hebben zij het eiland plat gelopen en zijn er nog maar drie mensen die het overleefd hebben: dat ben jij met je twee kinderen, de negen jaar oude Tim Murphy en zijn twaalf jaar oude zus Alexis.



Doctor Grant, aan jou de taak om Tim en Lex te redden en van het eiland af te komen waarbij je op allerlei manieren moet vermijden dat je wordt opgegeten.

Onderweg staan je vele gevaren te wachten. Deze zijn:

Een op hol geslagen kudde Triceratoppen.

Groepen kleine, maar levengevaarlijke Compsognathussen.

Je voornaamste tegenstander, de kwaadaardige Velociraptor.

De gift-spugende Dilofosaurus.

De dolfijn-achtige Ichthyosaurus.

Stegosaurus, Euoplocephalus en Dimetrodon.

De reusachtige Brachiosaurus.

De onvoorstelbaar gewelddadige Tyrannosaurus Rex.

SPEL MET TWEE SPELERS

Met twee spelers werken de spelers samen om van het eiland af te komen. Als één van de spelers het leven laat, neemt de andere speler de bediening over.

LEVENS

Je begint het spel met 3 levens. Als je die kwijt bent kun je drie maal met het spel door gaan, steeds met 3 levens.

VERVOLGSCHERM

Als je al je levens hebt verloren krijg je het vervolgscherm te zien waarop wordt afgeteld. Als je een willekeurige knop indrukt voordat tot nul is afgeteld begin je weer opnieuw op het huidige niveau. Anders wordt het spel beëindigd.

Als je al je vervolgkansen hebt opgebruikt verschijnt het Vervolgscherm zonder aftelling en is het spel afgelopen.

SCHERM MET DNA-INFORMATIE

Dit geeft het plot tot op dat moment aan. Druk op knop A om het te verlaten of knop B om het bericht te herhalen.

HET INVOEREN VAN EEN HOGE SCORE

Als je score hoog genoeg is, kun je het in de Hoge Score Tabel zetten. Je wordt om je naam gevraagd. Wijs naar de betreffende letter en druk op knop A om deze in te voeren. Druk op Start als je klaar bent; dan komt de Hoge Score Tabel op het scherm.

VERBORGEN BONUSSEN

Overal op het eiland kom je bonussen tegen in de bomen en bosjes.

HET VERZAMELEN VAN EIEREN

De dinosaurussen zijn begonnen zich voort te planten en je moet dus alle eieren die je vindt, verzamelen of vernietigen om het niveau te voltooien. Je krijgt punten als je ze verzamelt.

HET BINNENGAAN VAN GEBOUWEN

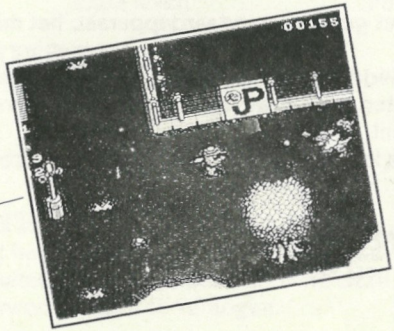
Als je alle eieren hebt verzameld, ontvang je een toegangskaart. Daarmee kun je verschillende gebouwen binnengaan die je onderweg op het eiland tegenkomt.
Als je de juiste toegangskaart voor een bepaald gebouw hebt, kom je er automatisch in of uit als je voor de deur staat.

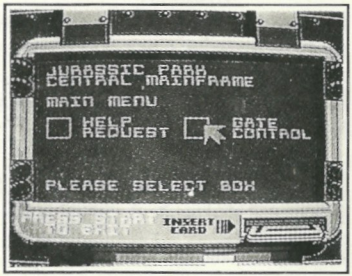
TOEGANG TOT DE COMPUTER

Je kunt de toegangskaarten ook gebruiken om toegang te krijgen tot de hoofdcomputer via bedieningspanelen of bewegingsdetectors

die over het hele eiland staan verspreid. Daarmee kun je poorten openen of bepaalde gevaren waardoor je bedreigd wordt, uitzetten.
Het kan je ook tips geven over hoe je verder moet gaan. Je krijgt automatisch toegang tot de computerterminal door er voor te gaan staan.

(Bewegings-detector)





VERZAMELOBJECTEN

PATRONEN VOOR JE PIJLTJESPISTOOL

Als je een patroon oppakt staat het wapen automatisch op scherp. Er zijn vier soorten:

Multi-schot (Geel) - Het gewone standaardapparaat, het minst effectief.

Explosief multi-schot (Groen) - Middelmatig effect; één schot is meestal genoeg.

Multi-schot dat door pantserplaten heen gaat (blauw) - Deze zeer krachtige munitie gaat door bijna alles heen!

Bola's met 3 kogels (rood) - Elke kogel heeft een middelmatig effect; nuttig in kleine ruimten.

TIJDBOMMEN

Gebruik deze om een nest Raptors op te blazen.

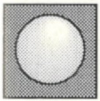
GEHEIMZINNIGE DOZEN

Deze kunnen zowel goed als slecht nieuws inhouden - je komt er vanzelf achter wat het zal zijn! De mogelijkheden:

Power-Up	Extra vervolgkans
Verlies een leven	Onschendbaarheid
Extra leven	Power-Down

EIEREN

Zie pagina 71.



MUNITIEBAL

Bij het vernietigen van sommige dinosaurussen verschijnt er een stuiterende munitiebal. Verzamel deze om het aantal kogels voor het gewone wapen te verhogen.

OBSTAKELS

Er zijn er te veel om op te noemen, onder andere:

Rotsblokken - Deze houden je tegen.

Bomen/bosjes - Raptors en andere carnivoren kunnen zich er achter verstoppen en je overvallen.

Vulcanische kraters - Deze spugen rotsblokken uit die je moet ontwijken.

Geëlektrificeerde roosters - Die vind je op de daken van gebouwen en op de grond. Als je ze aanraakt wordt je geroosterd!

Elektriciteitspunten - Er schieten vonken van de ene naar de andere

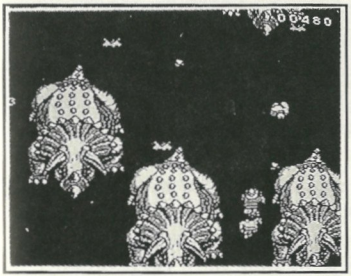
Rivier - Gebruik de opblaasbare boot.

Hekken - Gebruik deze om de carnivoren bijeen te drijven.

SPELNIVEAUS

NIVEAU 1: OP HOL GESLAGEN TRICEROPPEN

Tim bevindt zich ergens achter de poorten van het Jurassic Park, in de weg van een op hol geslagen troep reusachtige Tricerotops!



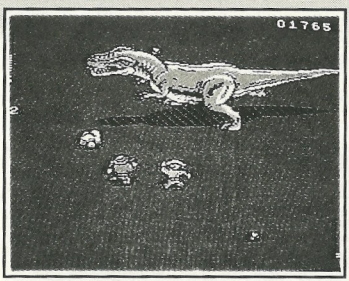
Je moet eerst met behulp van de computer de poorten open maken.
Daarna moet je naar Tim gaan en hem door de op hol geslagen kudde heen leiden.

Raak Tim aan en hij volgt je. Als een Tricerotops over jou of Tim heenloopt verlies je kracht.

Opmerking: je kunt niet op de kudde schieten.

NIVEAU 2: CONFRONTATIE MET EEN T-REX

Lex is door de Tyrannosaurus in de hoek gedreven! Om bij haar te komen moet je door de levensgevaarlijke kooi met Raptors zien te komen en op een opblaasbare boot stroomopwaarts de rivier op gaan.



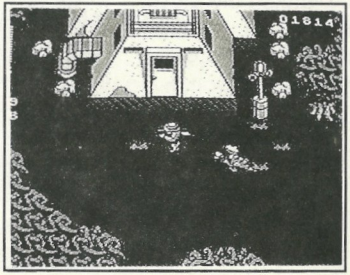
De bedieningen van de boot: Druk op de A-knop voor een slag met de riem. Duw de Control Pad naar links of rechts om de boot te draaien.

Als je bij Lex bent aangekomen moet je haar beschermen door haar naar een veilige plaats te leiden terwijl je op de T-rex schiet. (De kracht van de dinosaurus wordt aangegeven door een meter die rechts onder op het scherm staat.) Als er op één van jullie wordt getrapt, verlies je kracht. Als de T-Rex één van jullie te pakken krijgt, gaat er een leven verloren. Als je al je munitie hebt opgebruikt, verschijnt er ergens een patroon dat je op kunt pikken.

NIVEAU 3: HERSTEL DE STROOMTOEVOER NAAR DE COMPUTER

De stroomtoevoer naar de hoofdcomputer is onderbroken. Je moet de stroomtoevoer herstellen en dan de bedieningspanelen van de hoofdcomputer in de juiste volgorde op gang brengen.

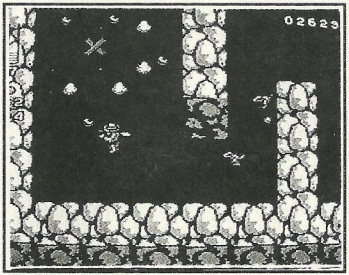
Pas op voor de Stegosaurus en Dimetrodon - vooral voor de Stegosaurus die van pantserplaat is voorzien en zeer gevaarlijk is!



NIVEAU 4: DE NESTEN MET RAPTORS

De Raptors zijn begonnen zich in de vulcanische grotten voort te planten. Je moet wat explosieven vinden en hun nesten vernietigen. De explosieven hebben een tijdontsteking dus zorg ervoor dat je niet in het nest bent als ze ontploffen!

Kijk uit voor de rotsblokken die uit de vulcanische luchtkanalen worden gegooid.



NIVEAU 5: NEEM VIA EEN ZENDER CONTACT OP MET HET VASTELAND.

De zender in de controlekamer is door de raptors vernietigd. Je enige kans op hulp is om de zender aan boord van het schip in de haven te gebruiken. Om deze te bereiken moet je door een aantal andere op hol geslagen kuddes, de dokken en de gevaarlijke machinekamers zien te komen.

NIVEAU 6: ONTVLUCHT HET EILAND

De helicopter is onderweg. Je hoeft nu alleen de landing plaatsnog maar te bereiken om op te worden gepikt en naar veiligheid te worden gebracht. Zo dichtbij en toch zo ver weg! Zul je het redden! (Tip: Geef het nu maar op!)

HINTS EN TIPS

- Als je tegen de T-Rex vecht moet je zijn bewegingen bestuderen zodat je Lex uit zijn buurt kunt houden.
- Als je Tim door de op hol geslagen kudde leidt moet je op bepaalde punten hoog op het scherm blijven zodat je met de Triceratops mee naar beneden kunt rennen.
- In de nesten met Raptors geeft een X de plek aan.
- Je kunt de tijdbom alleen in het nest laten vallen als je alle eieren hebt verzameld.
- De Raptors verminderen bij het in de hoek drijven hun snelheid.

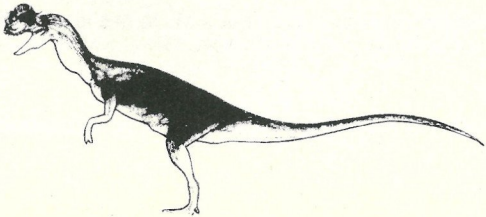
- Raptors kunnen niet door deuren heen.
- Als je door de dinosaurus wordt achtervolgd, kun je rotsblokken, bomen enz. gebruiken om hem te vertragen.
- De T-Rex kan alleen op de kop wordt geslagen als hij aanvalt.
- Verzamel alle eieren op het bootdeel voor 2 bonuslevens.
- Bestudeer de tussenpozen van de elektrische vonken.
- Er is een manier om vals te spelen.....als je het kunt vinden.

RESTRICTED ACCESS!

DINOSAURUSSEN

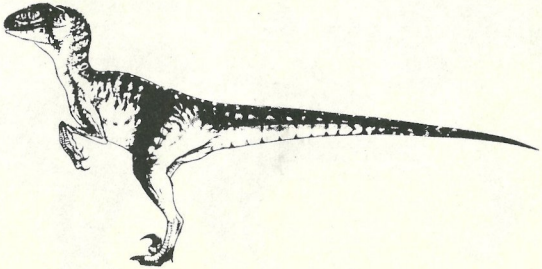
DILOPHOSAURUS

Met de bijnaam "de spuger" lijkt dit één meter twintig hoog, kangaroe-achtig dier speels en vriendelijk. Hij heeft de vlekken van een uil maar wees voorzichtig als hij begint te toeteren. Dat betekent dat hij opgehitst is en komt er een fel gekleurde kam op zijn kop. Dat is je laatste waarschuwing waarna hij een dodelijke straal vergif uitspuugt waarmee hij zijn slachtoffers op een afstand van twintig voet kan verblinden en verlammen.



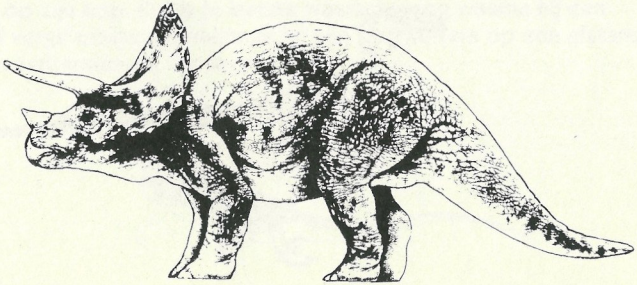
VELOCIRAPTOR

De 'Raptor' is kilo voor kilo de meest kwaadaardige dinosaurus die er ooit geweest is. Zij zijn zo intelligent als chimpansees, jagen in groepen en vallen vaak gewoon voor de sport aan. Zij kunnen een topsnelheid van 60 mijl per uur bereiken en kunnen met hun vijftien centimeter lange, intrekbare, messcherpe klauw aan het eind van elk ledemaat een mens met één haal vellen.



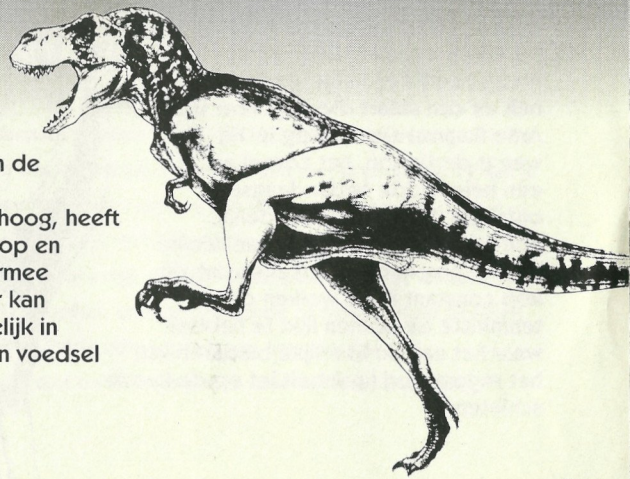
TRICERATOPS

De Triceratops is bijna net zo groot als een olifant en is laag bij de grond gebouwd met reusachtige, korte benen en een geweldige kop met drie horens waarvan de langste in het midden van zijn gezicht zit. Ondanks hun angstaanjagend uiterlijk zijn zij echter vrij tam.



TYRANNO-SAURUS REX

"T-Rex", het meest beroemde roofdier uit de geschiedenis van de wereld is het klassieke voorbeeld van de bloeddorstige carnivoor.
T-Rex is vijfeneenhalve meter hoog, heeft een anderhalve meter lange kop en enorme, krachtige kaken waarmee hij een mens met huid en haar kan verzwelgen. Zij kunnen werkelijk in één maaltijd meer dan een ton voedsel eten.



BRACHIOSAURUS

Dit enorme dier is vijftien meter hoog, heeft een lange gekromde nek en een staart die ongeveer tien Amerikaanse sleeën lang is. Hij weegt dertig ton, net zoveel als een hele kudde hedendaagse olifanten. Het is een vriendelijk, goedaardig dier met een heel kleine kop en nog minder hersenen dat zijn kop constant in de wolken of tenminste de bomen lijkt te hebben waar het aan de heerlijke bladeren van het regenwoud knabbelt.iet op de kudde schieten.

WAARSCHUWING

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System™ (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV.

Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

OCEAN EUROPE LTD.

ECUDIS S.A.
47, Chemin des Bruyères - BP 262
69152 DECINES-CHARPIEU Cedex
Tél. (33) 72.02.59.00 - Fax (33) 78.49.47.48 - Telex : 301 176 F
FRANCE

ATOLL SOFT

ATOLL SOFT S.A./N.V., AVENUE DE FLORÉAL 3C,
FLOREALLAAN 3C, BRUXELLES 1180 BRUSSEL
TEL: 32 2 346 51 11. FAX: 32 2 346 54 14
BENELUX

TM & © 1992 UNIVERSAL CITY STUDIOS, INC. & AMBLIN ENTERTAINMENT, INC.

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON